

La Giococasa degli Gnomi ®

Novità 2010

Una ROULOTTE piccola e graziosa è la casa degli Gnomi, o meglio la GIOCOCAUSA degli Gnomi. Arriva nuova nuova per affiancare il nostro Ludobus, per portare giochi ed attività in ogni luogo, fornendo un'opportunità aggiuntiva: un luogo intimo e caldo, esattamente come le case degli Gnomi, dove giocare e divertirsi con ogni tempo, che sia sole o pioggia. Un contenitore di giochi che diventa anche contenitore d'attività, consentendo ai bambini di svolgere i laboratori creativi direttamente all'interno della roulotte stessa.



E' fornita di tutti i materiali che servono a creare uno spazio ludico esterno nei luoghi dove arriva. C'è l'angolo con giochi e costruzioni morbidi per i più piccoli, tiro ai barattoli, fucilino ad elastico, costruzioni e dondoli, giochi di società, volano e trampoli, angolo cucina, corsa nei sacchi e tiro alla fune. Una piccola Biblioteca è a disposizione dei piccoli ospiti, per consentire la lettura durante la "sosta" della ROULOTTE.

Nello stesso tempo, il suo interno è uno spazio tranquillo e protetto dove svolgere laboratori creativi e a tema, letture e racconti.

Un angolo a misura di bambino per sviluppare fantasia e creatività.

Giochi ed attività per bambini da 2 a 10 anni



I giochi sono adeguati allo spazio disponibile senza creare pericoli per i bambini. Gli operatori seguiranno i partecipanti durante tutto l'intervento. Nello spazio esterno i bambini si possono muovere liberamente tra le varie attività. L'accesso all'area creativa interna è consentito a turni con un numero massimo di 10 bambini.



La Giococasa degli Gnomi è un'animazione divertente, coinvolgente e Soprattutto NUOVA!!!

Arricchita dagli artisti è un'animazione completa con attività che coprono tutte le fasce d'età.

Esigenze Tecniche:

- spazio di m. 10x10
- 1 tavolo rettangolare
- presa di corrente norma CEI 220W

GLI GNOMI® IDEE PER IL TEMPO LIBERO – ANIMAZIONI – EVENTI - SPETTACOLI

Tel. 335 60 36 973 – Tel. 335 595 68 40

www.gli-gnomi.it – info@gli-gnomi.it